**Project Roles and Responsibility**

**“Website Pendeta Universitas”**

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Member** |
| **Customer** | * Pdt. Nani Minarni, S.Si, M.Hum * Galih Widi Handoyo |
| **Project Roles** | |
| Project Sponsor/Customer adalah badan/instansi/perseorangan yang mengutus badan/instansi/perseorangan lain untuk mengerjakan sebuah project. Project Sponsor/Customer terlibat dari awal project, termasuk menentukan project dalam hubungannya dengan Project Manager. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Memberikan requirement-requirement yang berguna bagi pengembangan project.     - Memiliki wewenang mutlak atas jalannya project.     - Menyetujui dan memberikan anggaran yang telah disepakati sebelumnya. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Member** |
| **Project Supervisor** | * Willy Sudiarto Raharjo, S.Kom., M.Cs * Yetli Oslan, S.Kom., M.T. * Danny Sebastian, S.Kom., M.M |
| **Project Roles** | |
| Project Supervisor adalah orang yang bertanggungjawab langsung kepada project manager. Project supervisor berlaku sebagai penasehat dalam jalannya project. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Mengevaluasi jalannya project     - Memberi saran kepada project manager atas project yang sedang dikerjakan.     - Sebagai penanggungjawab atas project yang dikerjakan | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Member** |
| **Project Manager** | * Aryo Galih Prakoso |
| **Project Roles** | |
| Project Manager bertanggungjawab dalam memfasilitasi, mengatur, mengontrol, mengembangkan serta menjadi penghubung antara Project Sponsor/Customer dengan Project Team.  Project Manager harus memastikan bahwa project yang dijalankan tepat waktu, sesuai dengan anggaran dan dapat memenuhi standar kualitas yang telah disepakati sebelumnya oleh Project Sponsor/Customer.  Project Manager juga bertanggungjawab untuk mengelola, mengalokasikan serta memanfaatkan sumber daya yang ada dengan cara yang efisien serta menjaga keutuhan tim. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Mengelola serta memimpin Project Team.     - Mengelola koordinasi dengan mitra dan/atau orang orang yang terlibat dalam pengerjaan project.     - Mengembangkan serta memelihara rencana project secara terperinci, serta menjalankannya sejalan dengan rencana project yang telah dibuat.     - Menyelesaikan atau mengelola permasalahan permasalahan yang terjadi dalam project sehingga dapat menghambat kinerja tim.     - Memantau setiap perkembangan project.     - Memberikan status laporan rutin kepada mitra dan/atau sponsor yang terlibat di dalam project.     - Mengidentifikasi serta memimpin jalannya pelatihan kepada customer terhadap project bila diperlukan.     - Mengevaluasi project yang telah dilakukan.     - Menutup project bila project telah dinyatakan selesai. | |
| **Title** | **Member** |
| **Programmer** | * Agung P. D. K * Dea Alverina * Elvin Andrean * Sagara Mahardika S |
| **Project Roles** | |
| Programmer merupakan back-end yang bertanggungjawab untuk mengimplementasikan website sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah disepakati sebelumnya. Programmer berkewajiban untuk menyampaikan setiap perkembangan yang telah dilakukan kepada project manager. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Membangun/mengembangkan software terutama pada tahap construction dengan melakukan coding dengan bahasa pemprograman yang ditentukan     - Mengimplementasikan requiremant dan desain proses bisnis ke komputer dengan menggunakan algoritma /logika dan bahasa pemprograman     - Melakukan testing terhadap software bila diperlukan | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Member** |
| **Tester** | * Fransiska Maya Lestari * Desy Ady Krisian * Brian Ganang P |
| **Project Roles** | |
| Tugas utama dari seorang Website  tester adalah melakukan pengecekan atau testing terhadap error atau bug di dalam sebuah website atau program, dan melaporkannya kepada programmer serta project manager. Tester juga bertanggungjawab akan pelaksanaan testing oleh pihak customer/sponsor. Tester berkewajiban melaporkan setiap perkembangan yang dilakukan kepada project manager. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Mengecek apakah website fitur-fiturnya sudah bekerja semua     - Mengidentifikasi apakah website mempunyai bug     - Melakukan pengecekan apakah website mengalami eror | |
| **Title** | **Member** |
| **Designer** | * Hendra Ch Weydekamp * Sandy Jaya Loebby * Yonatan Adi Nugroho |
| **Project Roles** | |
| Web designer bertugas untuk merancang, serta membangun tampilan antarmuka dari website yang sesuai dengan keinginan customer/sponsor. Web designer berkewajiban untuk melaporkan setiap perkembangan yang telah dilakukan kepada project manager. | |
| **Responsibility** | |
| * + - Merancang layout secara visual dan mengkonsultasikannya dengan customer/sponsor melalui divisi humas.     - Konversi layout visual yang telah disetujui ke CSS dan HTML.     - Revisi atau update (Verison Control) | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Title** | **Member** |
| **Hubungan Masyarakat** | * Yulyanti Radja * Nilam Permata Kakansing * Ivan |
| **Project Roles** | |
| Hubungan Masyarakat(Humas) bertugas sebagai penghubung antara customer/sponsor, pihak terkait lainnya serta anggota tim dalam hubungannya untuk pembangunan project website. Humas juga bertugas untuk melakukan gathering requirement serta pendataan dari setiap wawancara kepada sponsor/customer. Humas berkewajiban untuk melaporkan setiap perkembangan yang telah dilakukan kepada project manager. | |
| **Responsibility** | |
| * + - melakukan gathering requirement dan melaporkannya kepada project manager serta anggota tim lainnya.     - Melakukan proses pendataan dari hasil gathering requirement.     - Memberikan laporan kepada customer/sponsor didampingi dengan project manager.     - Mengurus segala macam surat menyurat bila diperlukan. | |